



TROPHEE BRIGHT STARS



Manuel du tournoi



19 et 20 AOUT 2023



SOMMAIRE

1. INTRODUCTION	
1.1 But et utilisation de ce manuel de tournoi	3
2. CONTACTS IMPORTANTS	
2.1 Liste des contacts.....	3
3. PROGRAMME ET DATES CLES	
3.1 Dates clés et dates butoir	4
4. EQUIPES PARTICIPANTES ET OFFICIELS DU TOURNOI	
4.1. Equipes participantes.....	5
4.2 Officiels du tournoi.....	5
5. L'ORGANISATION DU TOURNOI	
5.1 Préambule.....	5
5.2 La veille du Tournoi.....	6
5.3 Réunion des chefs d'équipe avec les Commissaires.....	6
5.4 Conférence de presse et photo des capitaines.....	6
5.5 Réunion des arbitres et entraîneurs.....	6
5.6 Réunion médicale	6
6. TIMING DU TOURNOI	
6.1 SAMEDI.....	6
6.2 DIMANCHE	6
7. LES REGLES DU TOURNOI	
7.1 Préambule.....	7
7.2 Age des joueurs.....	7
7.3 Contrôle des pièces d'identité	7
7.4 La formation des délégations.....	8
7.5 L'Assurance et les précautions médicales	8
7.6 Paiement et Documentation.....	9
7.7 Couverture médicale minimale le jour du Tournoi	9
7.8 Classement et système de Points	9
7.9 En cas d'égalité à la fin des poules.....	9
7.10 Phases finales Trophée Bright Stars.....	10
7.11 Coupe de consolation Bright Stars.....	10
7.12 En cas d'égalité lors des phases finales	10
7.13 Maillots de l'Équipe – Conflit de Couleur	10
7.14 Pile ou Face	10
7.15 Exclusion	11
7.16 Le Commissaire du Match.....	11
7.17 Terrain de jeu	11
7.18 Zone technique	11
8. COMMUNICATION	
8.1 Communication & médias.....	12
8.2 Avant le tournoi	12
8.3 Après le tournoi	13
9. CODE DE CONDUITE	
.....	13



1. INTRODUCTION

1.1 But et utilisation de ce manuel de tournoi

Ce manuel a été préparé pour présenter tous les aspects du tournoi aux directeurs d'équipes, aux médias et aux partenaires. Les procédures énoncées dans le manuel doivent être respectées.

2. CONTACTS IMPORTANTS

2.1 Liste des contacts

Titre	Responsable technique	
Nom	WALLA Parfait	
Portable	+228 93 06 07 49	
Email	starsovalie@gmail.com	
Titre	Coordinateur du tournoi	
Nom	Pierre Hubert SIMON	
Portable	+228 97 06 43 10	
Email	hubertsimon05@gmail.com	
Titre	Coordinateur des officiels de match	
Nom	Igor KOUVAHEY	Felicien Gbadakpe
Portable	+228 91 95 55 95	+228 99 46 77 70
Email	Habiab_igor@gmail.com	kgbadakpe@gmail.com
Titre	Manager de la communication	
Nom	Bayamina Dimilina Jean	
Portable	+228 92 24 34 05	
Email	starsovalie@gmail.com	
Titre	Officier médical	
Nom	Docteur Damien KOUVAHEY	
Portable	+228 90 21 15 31	
Email		
Titre	Responsable du protocole	
Nom	GOZO Charles	
Portable	+228 90 31 68 88	
Email	gozo.charly0@gmail.com	



3. PROGRAMME ET DATES CLES

3.1 Dates clés et dates butoir

19 juillet	L'Inscription des équipes sera clôturée un mois avant la date du tournoi
15 août	La police d'assurance devra être envoyée à Bright Stars Ovalie pas plus tard que 05 jours avant la date du Tournoi.
18 août Veille du tournoi	Réunion des chefs d'équipes avec les Commissaires du tournoi – A fournir pendant la réunion : <ul style="list-style-type: none">• Liste d'équipe des matchs Nom, prénom date de naissance• Autorisations parentale / entraîneur• Drapeau et hymne national
19 et 20 août Jours du tournoi	Réunion des arbitres et entraîneurs Réunion médicale
Un mois après la fin du tournoi	Rapports post tournoi A remplir et renvoyer un mois après la fin du tournoi, le formulaire sera communiqué par Bright Stars Ovalie



4. EQUIPES PARTICIPANTES ET OFFICIELS DU TOURNOI

4.1. Equipes participantes

M 16 G



M 19 F

4.2. Officiels du tournoi

Bright Stars Ovalie proposera des arbitres et 8 arbitres adjoints à la Fédération Togolaise de Rugby. La fédération nommera 4 arbitres 8 arbitres adjoints et 4 commissaires de match.

Le commissaire de match sera responsable pour les questions concernant l'aire de jeu, la conduite du match et les éléments concernant les équipes dans l'organisation de chaque match.

De telles responsabilités incluront la prise de décisions liées au retard des matches et la rédaction des fiches officielles.

5. L'ORGANISATION DU TOURNOI

5.1. Préambule

Le club Bright Stars Ovalie couvre le transport local, l'hébergement et les repas de 12 joueurs et de 3 encadreur par équipe étrangère pour 4 nuits.

Les délégations étrangères arrivent le jeudi, avant le tournoi prévu le samedi/dimanche, dans la mesure du possible

Les Équipes étrangères partent : le lendemain de la fin du tournoi.

Repas et hébergement

Les délégations participantes seront logées selon les principes suivants,

Chaque équipe recevra un logement pour les joueurs et les responsables d'équipe chambres doubles ou dortoir pour les joueurs, du jeudi jusqu'au dimanche.

L'organisation du tournoi prendra en charge les repas pour les membres des équipes comme suit :

Jeudi : dîner (repas du soir)

Vendredi : petit-déjeuner, déjeuner et dîner

Samedi : petit-déjeuner, déjeuner et dîner

Dimanche : petit-déjeuner, déjeuner et dîner

L u n d i : petit-déjeuner avant le départ des délégations



5.2. La veille du Tournoi.

L'horaire et les arrangements des différentes réunions suivantes seront confirmés dans le guide d'information locale disponible plus près du début du tournoi.

5.3. Réunion des chefs d'équipe avec les Commissaires

5.4. Conférence de presse et photo des capitaines

Tous les capitaines d'équipe devront se rassembler pour la photo de l'équipe et participer à la conférence de presse.

5.5. Réunion des arbitres et entraîneurs

Une réunion avec les entraîneurs de chaque équipe participante et le responsable des arbitres des matchs sera organisée

5.6. Réunion médicale

Le jour du tournoi une réunion médicale sera organisée avant le début des rencontres

6. TIMING DU TOURNOI

TROPHEE BRIGHT STARS

M16

TROPHEE BRIGHT STARS

FEMININE

6.1.

Match de poules

SAMEDI matin de 8H 30 à 12 H

SAMEDI après-midi de 14H à 17 H 30

6.2. DIMANCHE Matin de 8h30 à 12h

Matchs de classement

DIMANCHE APRES-MIDI de 14H à 17 H 30

Demi-finales

FINALE TROPHEE BRIGHT STARS M16, M19 FEMININE



1. LES REGLES DU TOURNOI

1.1 Préambule

Le tournoi de rugby à 7 se déroulera selon les règles et règlements de World Rugby et selon les lois du jeu stipulées par World Rugby.

L'édition 2023 « Trophée Bright Stars » U16 sera disputé par des équipes du Bénin, de la Côte d'Ivoire et du Togo La compétition se jouera dans un format de deux poules de 6 équipes. Les premiers et deuxièmes de chaque poule seront qualifiés pour disputer le « Trophée Bright Stars » sous la forme demi-finale, finale. Les équipes classées troisième et quatrième disputeront la coupe espoir Bright Stars. Les équipes classées cinquième et sixième disputeront la coupe consolation Bright Star

1.2 Age des joueurs

M 16 GARÇONS

Né entre le 1 ^{er} septembre et le 31 décembre 2006	Admis à participer
Né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre 2007	Admis à participer
Né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre 2008	Admis à participer

M19 FEMININE

Né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre 2003	Admis à participer
Né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre 2004	Admis à participer
Né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre 2005	Admis à participer



1.3 Contrôle des pièces d'identité :

En cas de doute concernant l'âge d'un joueur le commissaire de match exigera une pièce d'identité et décidera avec le médecin du tournoi si le joueur est admis ou non à participer.

1.4 La formation des délégations

12 joueurs

3 personnes pour l'encadrement

2. L'Assurance et les précautions médicales

2.1 Paiement et Documentation

Assurance : Tous les traitements fournis en dehors du terrain de jeu devront être payés au moment des soins. Les joueurs et les dirigeants devront payer au moment de la consultation et réclamer ultérieurement le remboursement à leurs propres compagnies d'assurance.

2.2 Couverture médicale minimale le jour du Tournoi

Un professionnel de la santé possédant de l'expérience, des compétences en soins immédiats et des compétences dans la gestion des blessures sportives sera présent à tous les matchs du tournoi.

Une ambulance sera stationnée dans le stade pour le transfert d'urgence de joueurs blessés vers des hôpitaux désignés ou des centres de traumatologie. L'ambulance doit être en mesure de fournir des services avancés de soutien de la vie.



2.3 Classement et système de Point

- Victoire = 3 points ; - Egalité = 2 points ; - Défaite = 0 point ;

Si une équipe n'accepte pas de jouer ou abandonne le match ou a été expulsée du tournoi, son adversaire sera déclaré vainqueur pour le match devant les opposer et recevra 3 points avec + 15 au Goal Avérage.

2.4 En cas d'égalité à la fin des poules.

En cas d'égalité des points entre 2 équipes ou plus à l'issue de tous les matches, le classement avantagera l'équipe qui répond aux conditions suivantes :

L'équipe ayant remporté le match les ayant opposés, si l'égalité persiste :

L'équipe ayant le meilleur Goal-Avérage, si l'égalité persiste :

L'équipe ayant eu le moins de joueurs suspendus à la suite d'expulsions définitives

Si après tous ces critères, l'égalité persiste, le vainqueur sera décidé par tirage au sort (Toss) organisé par Bright stars Ovalie

1.1 Phases finales Trophée Bright Stars

Le vainqueur de la finale sera classé 1^{er} et remportera le Trophée Bright Stars ; le perdant de la finale sera classé 2^{ème} ; le vainqueur de la petite finale sera classé 3^{ème}; le perdant de la petite finale sera classé 4^{ème}.

1.2 Coupe de consolation Bright Stars

Le vainqueur de la finale remportera la coupe de consolation Bright Stars et sera classé 5^{ème} du Trophée Bright Stars.

Le perdant de la finale sera classé 6^{ème} du Trophée Bright Stars.

1.3 En cas d'égalité lors des phases finales :

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, l'arbitre doit, après un repos de cinq minutes, ordonner une prolongation d'une période de cinq minutes sans repos ou changement de camp avec « mort subite » dès qu'un essai est marqué.

Si à la fin des prolongations l'égalité demeure. L'arbitre procède à un tirage au sort, le gagnant est déclaré vainqueur.

Si une équipe n'accepte pas de jouer ou abandonne le match ou a été expulsée du tournoi, son adversaire sera déclaré vainqueur pour le match devant les opposer.



1.4 Maillots de l'Équipe – Conflit de Couleur

Tout effort doit être fait pour éviter les conflits

Lorsqu'un conflit de couleurs prédéterminé se présente, les couleurs de remplacement sont exigées ;

La règle suivante sera respectée par les clubs participants

Pour tous les matches dans lesquels il y a conflit de couleurs, l'équipe portant la tenue de remplacement sera déterminée par pile ou face.

Chaque équipe doit communiquer ses couleurs à la réunion avec le commissaire de match la veille du tournoi.

1.1 Pile ou Face

Le Pile ou Face afin de décider qui donnera le coup d'envoi et pour choisir le côté sera exécuté par l'arbitre du match avec un représentant de chaque équipe présente.

1.1 Exclusion

Carton jaune : les joueurs exclus temporairement s'assièront près de leur staff pendant la durée d'exclusion. Le staff peut informer l'arbitre lorsque la durée d'exclusion est arrivée à terme mais la décision de permettre au joueur de retourner sur le terrain est du seul ressort de l'arbitre.

Carton Rouge : Le Joueur ayant reçu un carton rouge doit quitter l'aire de jeu.

1.2 Le Commissaire du Match

Représente la fédération Togolaise de Rugby pour toutes les questions relatives à l'enceinte de jeu et au déroulement du match

Rencontre le personnel de gestion du match et les officiels

Préside la réunion technique d'avant match, contrôle l'identité des joueurs

S'assure que les équipes et les responsables d'équipes respectent les conditions de participation, et traite toute infraction potentielle

Vérifie les installations du lieu du match et les tenues des équipes

Gère les retards

Supervise l'entrée des équipes sur le terrain et les opérations du match

1.3 Terrain de jeu

Seuls les joueurs, l'arbitre, les arbitres assistants, les porteurs d'eau et les personnes médicalement entraînées, afin de soigner un joueur blessé, peuvent entrer dans l'aire de jeu. Pendant l'intervalle, les entraîneurs, les porteurs d'eau et les équipes de tournage peuvent entrer dans l'aire de jeu, mais ils doivent partir avant la reprise du jeu et ne rien



faire pour retarder la reprise ponctuelle du jeu.

1.4 Zone technique (Concerne les matchs de dimanche après-midi)

Deux zones techniques seront délimitées et parallèles à la ligne de touche des deux côtés de la ligne médiane et à l'extérieur de l'aire de jeu.

Ces zones techniques, qui ne doivent pas dépasser 10m x 3m, seront délimitées par des lignes au sol. Ils seront à au moins cinq mètres de la ligne médiane et au plus deux mètres de la ligne de touche.

Les trois personnes suivantes sont les seules personnes autorisées à entrer dans la zone technique:

- le soigneur de l'équipe
- l'entraîneur
- un porteur d'eau

2. COMMUNICATION

8.1 Communication & médias

La promotion du tournoi aura comme objectif d'attirer au moins 500 spectateurs. Afin d'assurer la communication autour du tournoi, l'Event manager de Bright Stars Ovalie devra :

8.2 Avant le tournoi :

Faire valider tous les supports de communication et de publicité du tournoi par Bright Stars Ovalie

Superviser l'accréditation des journalistes et médias au Tournoi

Connaitre les coordonnées des journalistes et médias locaux

Faire la promotion du tournoi par tous les moyens de communication possible (réseaux sociaux, affiches, radios, communiqués de presse...)

Organiser une conférence de presse pour le lancement du Tournoi

S'assurer que des installations sont disponibles au stade pour permettre aux journalistes et médias accrédités d'effectuer leur travail

Demander aux clubs participants de fournir une photo de leur équipe (en tenue officielle ou non) au moins 3 jours avant le début du tournoi.

Transmettre l'affiche du tournoi minimum 10 jours avant le tournoi pour validation et circulation sur nos réseaux sociaux.

S'assurer que l'habillage du terrain est prévu conformément aux dispositions contractuelles avec les partenaires (stade vierge de toute publicité dans le champ des caméras hors sponsors approuvés par Bright Stars Ovalie



8.3 Pendant le tournoi :

Le responsable de la communication devra :

Envoyer au moins une photo de bonne qualité des capitaines d'équipe en tenue de match sur les réseaux sociaux

S'assurer du bon déroulement des interviews flash en bord de terrain ou dans la zone interview. Toutes les interviews doivent être réalisées devant le panneau interview qui comprendra le logo de Bright Stars Ovalie et/ou de la compétition et/ou des partenaires Bright Stars Ovalie.

Etre garant de l'intégrité du tournoi et de la réputation du jeu, en décourageant les journalistes et les media de faire des commentaires à caractère politique ou religieux
S'assurer de l'accueil de l'équipe de production TV et que toutes les conditions sont réunies pour leur permettre d'effectuer leur travail.

S'assurer que les scores des matchs devront être envoyés en direct sur les réseaux sociaux afin de permettre le live tweet.

Chaque club hôte étranger devra se munir du drapeau de son pays à accrocher en évidence sur le terrain.

8.4 Après le tournoi

Le responsable de la communication devra :

Envoyer les photos et feuilles de matchs le soir même du tournoi ou au plus tard le lendemain.

Les vidéos des temps forts doivent impérativement être envoyées sur youtube au maximum 2 jours après la fin du tournoi.

Envoyer les liens vers toute émission télé qui aurait couvert le Tournoi

Envoyer un rapport sur le nombre de journalistes et médias présents lors du Tournoi et si possible un détail des opérations médiatiques ayant couvert le Tournoi (avant, pendant et après)

Confirmer le nombre de spectateurs qui ont assisté au tournoi au stade.

Toutes ces informations seront envoyées à Bright Stars Ovalie

3. CODE DE CONDUITE

Toutes les Associations, Organismes de Rugby, Clubs et Personnes

1. devront veiller à ce que le Jeu soit joué et conduit dans le respect dans la discipline et dans un esprit sportif, et reconnaître qu'il ne suffit pas de se reposer uniquement sur les Officiels de Matches pour le respect de ces principes ;



2. devront collaborer pour assurer le maintien de l'esprit des Règles du Jeu et s'abstenir de sélectionner des joueurs coupables de jeu déloyal ;
3. ne devront pas enfreindre de façon répétée les Règles du Jeu ;
4. devront accepter et respecter l'autorité et les décisions des arbitres, des juges de touche, des Officiels de Matches et de tous les organes disciplinaires de rugby,
5. ne devront pas publier ou causer la publication de critiques à l'encontre de la manière dont un arbitre ou un juge de touche a géré un Match ;
6. ne devront pas publier ou causer la publication de critiques à l'encontre de la manière dont le Conseil ou tout autre organe disciplinaire de rugby a géré ou résolu un litige ou une affaire disciplinaire découlant d'une violation des Statuts, Règlements ou Règles du Jeu ;
7. devront promouvoir la réputation du Jeu et prendre toutes les mesures possibles pour empêcher de porter atteinte au Jeu ;
8. ne devront pas injurier, menacer ou intimider un arbitre, un juge de touche ou tout autre Officiel de Match, à l'intérieur ou à l'extérieur de l'aire de jeu ;
9. ne devront pas tenir de propos ou faire de gestes injurieux ou grossiers à l'encontre des arbitres, juges de touche ou de tout autre Officiel de Match ou des spectateurs ;
10. ne devront rien faire qui puisse constituer une intimidation, une offense, une insulte, une humiliation ou une discrimination contre toute autre Personne fondée sur la religion, la race, le sexe, l'orientation sexuelle, la couleur, la nationalité ou l'origine ethnique de ladite Personne ;
11. ne devront rien faire qui puisse nuire au Rugby à toute Fédération ou Association membre ou à tout partenaire commercial du Jeu.